

Mon
PORTFOLIO

Marina Jennequin



Conceptrice graphique 2D-3D et audiovisuelle polyvalente

2026

Qui suis-je ?

Marina Jennequin

En 2026-2027, je serai en 3e année de BUT Métiers du Multimédia et de l'internet, dans le parcours Dispositifs Interactifs Web.

Je suis polyvalente tant dans mes passions que dans mes compétences !

J'aime le jeu vidéo, le graphisme, l'audiovisuel, l'astronomie...

Je recherche une alternance !
2 semaines en école / 2 semaines en entreprise pendant 1 an



Prenez contact avec moi !

Par mail : marina.jqn02@gmail.com

Par téléphone : 06 11 38 75 35

Jeu VIDÉO

Sous l'oeil du Condor : jeu 2D "Zelda like" réalisé sur Unity
→ Télécharger sur [Itch.io](https://itch.io)

Avec Tristan Miramont, nous avons fait le game design, level design, l'UI-UX et le game development avec C#.
C'est notre plus gros projet à ce jour, on en est très fiers !

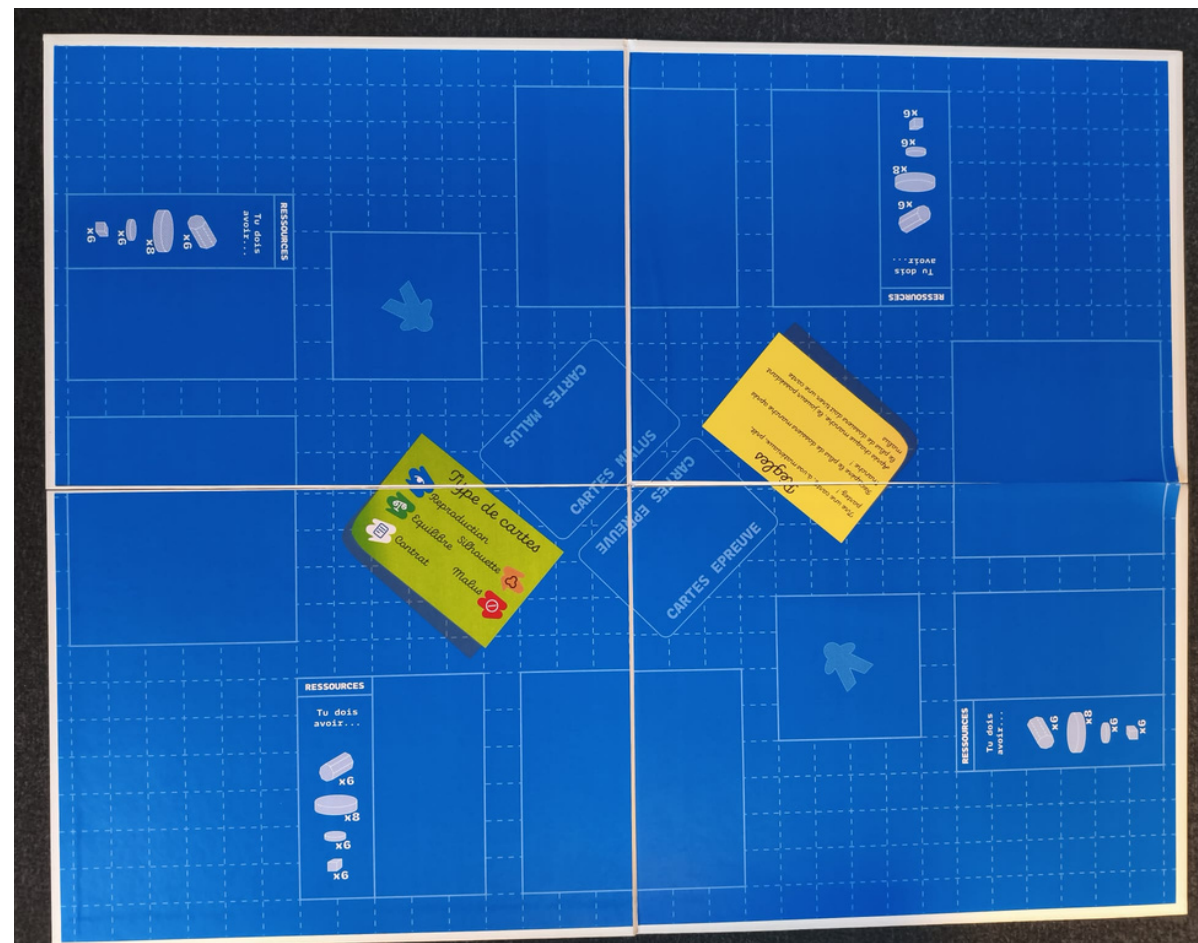


Jeu de SOCIÉTÉ

L'univers du jeu m'a toujours été familier !
J'ai participé à la conception de ce jeu de société : charadesign, rédaction des règles et développement.



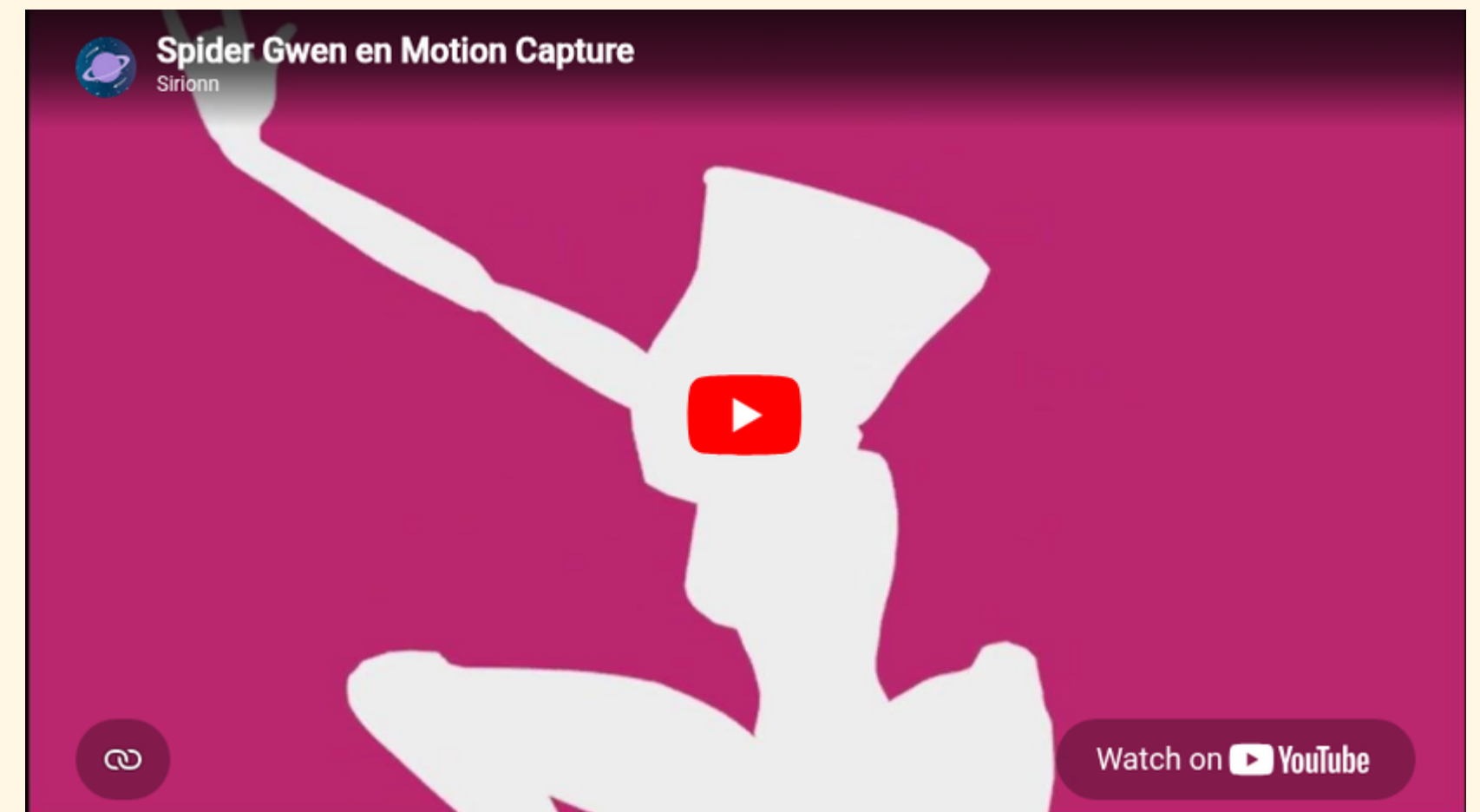
Ze Arkitekks : jeu de construction, familial



Motion CAPTURE

- Acquisition avec des combinaisons Rokoko
- Traitement sur Blender (3D), Première pro et After Effect

Grâce à Avatar et à Detroit Become Human, j'avais connaissance de cette pratique qui m'intriguait et j'ai pu en faire moi-même lors de ma formation. J'ai beaucoup apprécié créer cette vidéo !

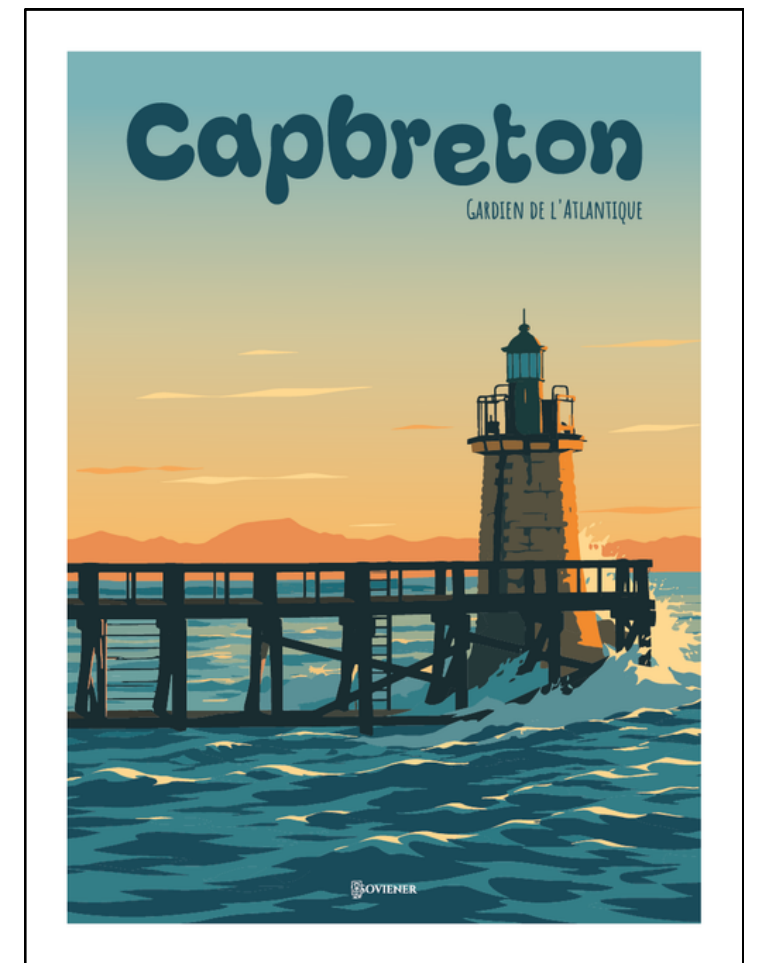


AFFICHES



Lors de mon stage chez SOVIENER, j'ai produit des affiches graphiques territoriales. J'ai développé plutôt les lieux des Landes et du Pays Basque car j'ai grandi là-bas.

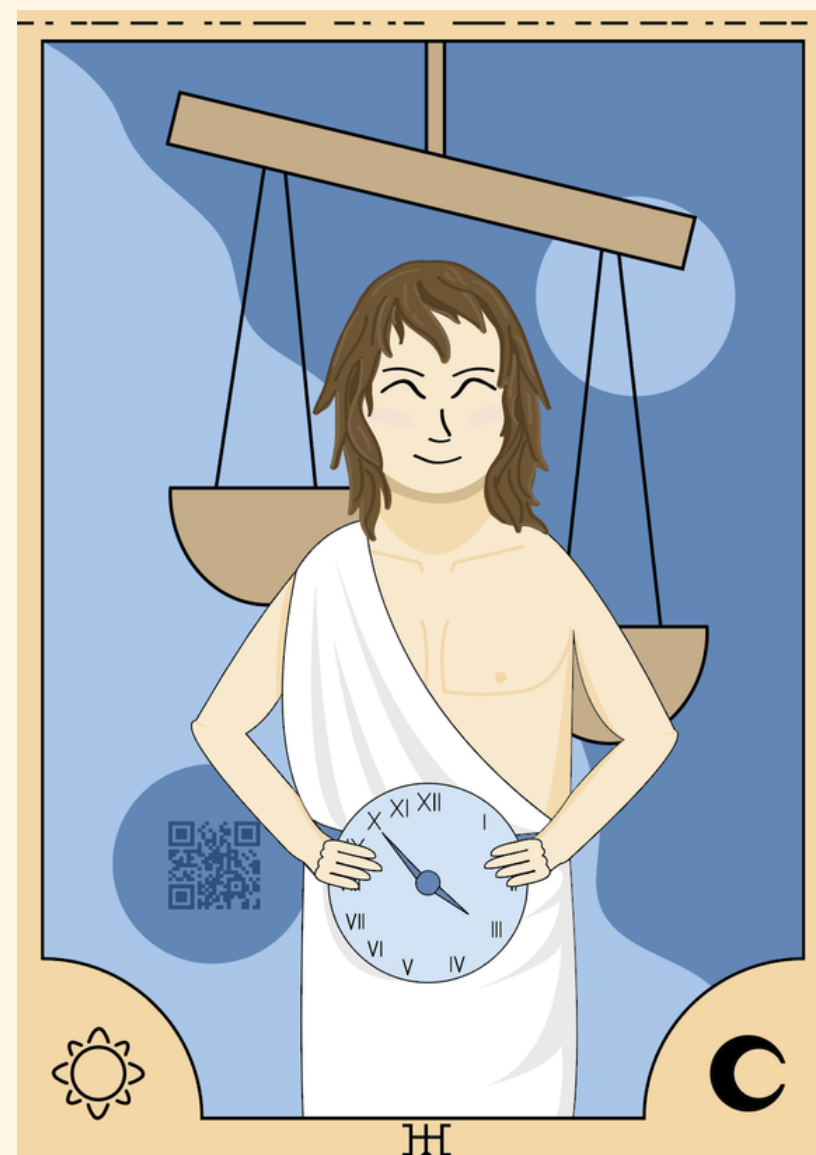
J'ai aussi fait de la création de contenu, de la production audiovisuelle et de la logistique dans cette entreprise.



AFFICHES *interactives*

Réalisées sur Illustrator et Photoshop

Dans le même domaine, j'ai
créé des affiches interactives
avec des QR codes.



Kairos, le temps



Les stations de ski → itch.io



Le projet Artemis → itch.io

Adobe ILLUSTRATOR et Photoshop

- J'ai dessiné une photo de profil artistique personnalisée pour mon serveur discord.
- Lors de ma formation, nous avons fait du charadesign avec le champignon vert de Mario comme base où on devait représenter un personnage.

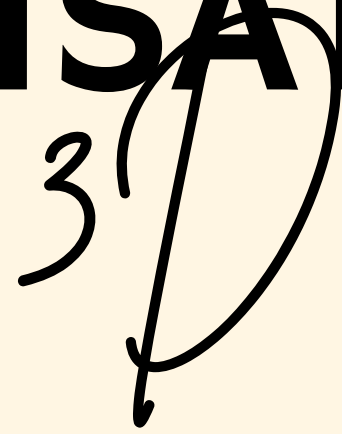


Wattouat



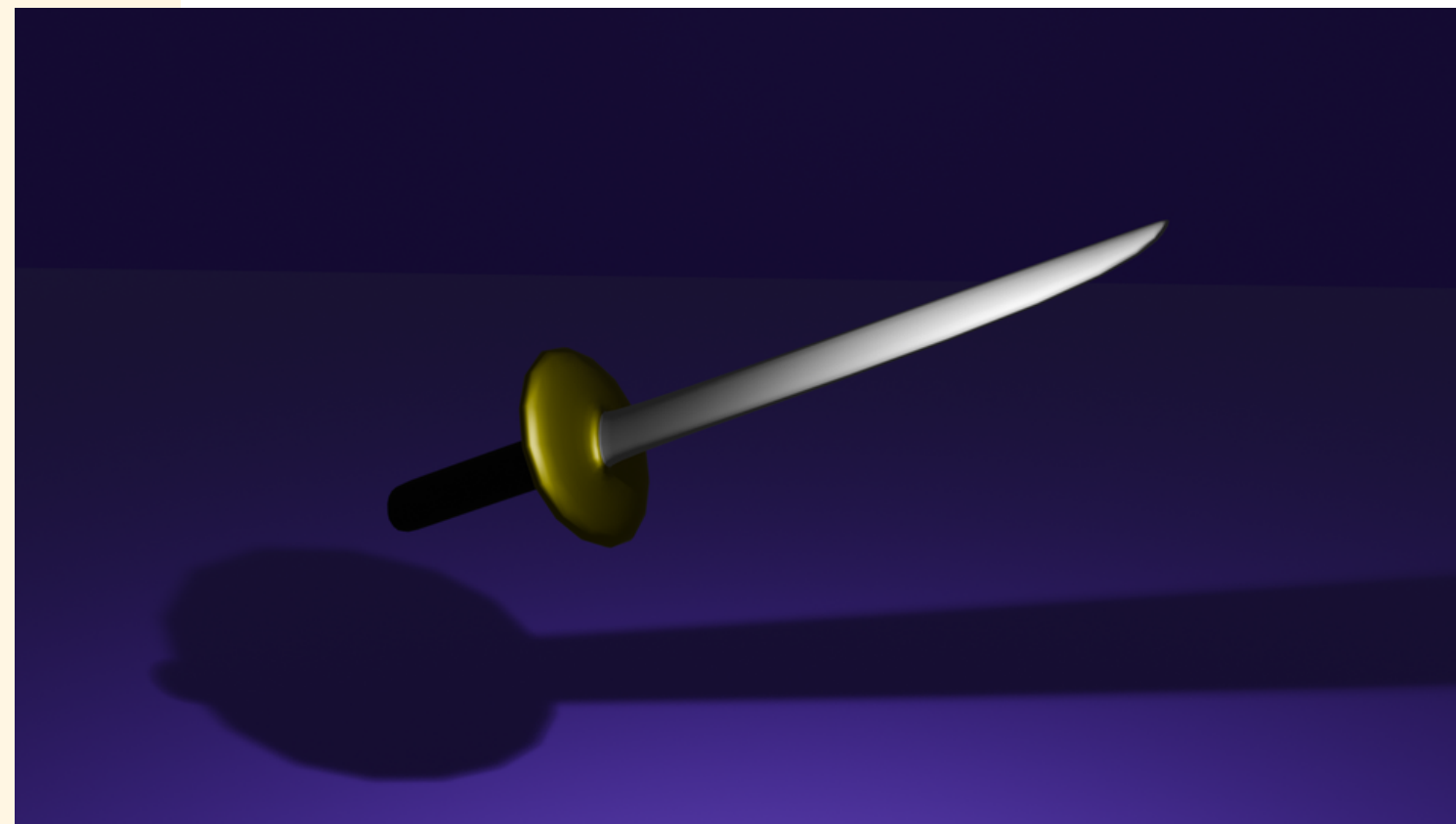
*Isha
(Arcane)*

MODÉLISATION



Réalisés sur Blender
→ Sketchfab

Cela fait plusieurs années que le domaine de la 3D m'intéresse. J'ai modélisé le champignon 2D de Wattouat en 3D puis je vais continuer de pratiquer en autodidacte.



Bannières POUR TWITCH

J'ai imaginé toute la direction artistique de ma chaîne Twitch dans le thème de l'astronomie.
Me lancer sur la plateforme est un projet qui me tient beaucoup à coeur aussi.

Bannière pour mon compte Twitch et Youtube
→ Réalisé sur Canva

Bannière dans le thème de l'océan
→ Dessiné à la main par moi-même



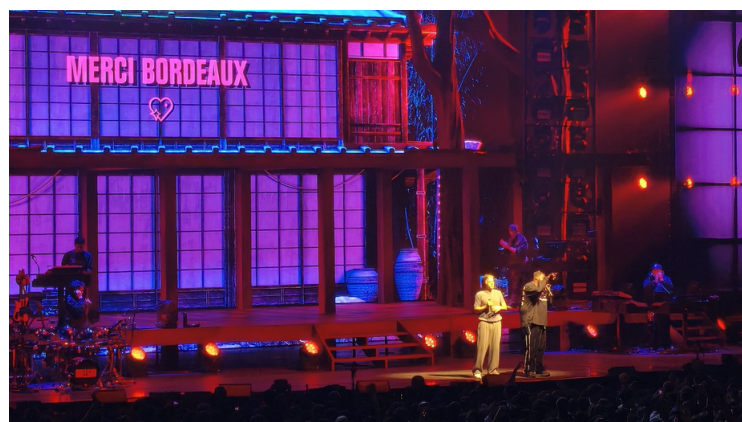
Courts MÉTRAGES

Raconter une histoire et faire des montages vidéos sont des passions que j'ai depuis plusieurs années. J'écris des scénarios et découpage technique, j'organise les sessions de tournage, filme des plans et enfin je monte le tout sur DaVinci Resolve.

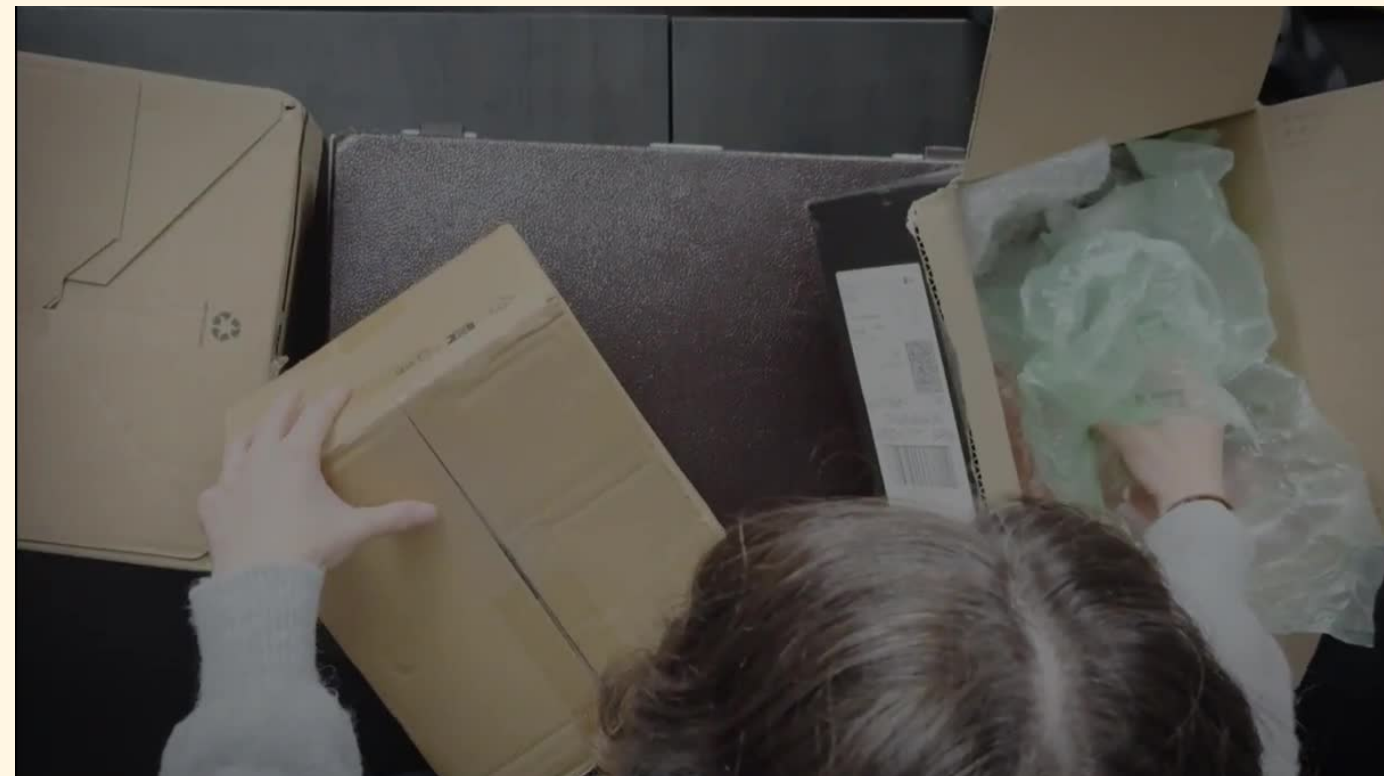
MONTAGES VIDÉOS



Tarbes en philo, Conférence d'Etienne Klein
Montage multcam (avec les Immersions Digitales)
→ [voir la vidéo](#)



Vlog Concert Orelsan 2026
→ [voir la vidéo](#)



[Voir "Mon trésor" en entier](#)



[Voir "Echec et mat" en entier](#)



Contact

Discutons de notre collaboration :

Par mail : marina.jqn02@gmail.com

Par téléphone : 06 11 38 75 35

A bientôt !

